



2SIO

Application gestion franchises

Présentation du projet

SOMMAIRE

HISTORIQUE	4
I. PRESENTATION DU PROJET	5
A) CONTEXTE	5
II. DESCRIPTION DE L’EXISTANT	6
A) BASE DE DONNEES.....	6
III. APPLICATION	8
IV. DIAGRAMME DE CLASSE	10
V. DIAGRAMME D’ACTIVITE	11
VI. ORGANISATION	12
A) DECOUPAGE DU PROJET	12
B) DETAIL DES ANOMALIES.....	12
C) ÉVOLUTIONS	12
➤ <i>Partie Franchise</i>	12
➤ <i>Partie Cinéma</i>	12
➤ <i>Partie Salle</i>	12
➤ <i>Partie Utilisateur</i>	13
➤ <i>Autres demandes</i>	13
VII. CONTRAINTES.....	14
VIII. GROUPES	15
IX. PLANNING	16
X. RENDU	17

TABLE DES FIGURES

<i>Figure 1 : Use Case application</i>	<i>5</i>
<i>Figure 2 : MCD BDD.....</i>	<i>6</i>
<i>Figure 3 : Description BDD</i>	<i>7</i>
<i>Figure 4 : Ecran de connexion</i>	<i>8</i>
<i>Figure 5 : Ecran d'accueil.....</i>	<i>8</i>
<i>Figure 6 : Ecran liste des franchises.....</i>	<i>9</i>
<i>Figure 7 : Ecran ajouter une franchise.....</i>	<i>9</i>
<i>Figure 8 : Diagramme de classe partiel.....</i>	<i>10</i>

HISTORIQUE

Identification du Document			
Client :	Magali GOUDET	Projet :	Gestion de franchisé
Rédacteur :	Magali GOUDET Romain PLANTEFÈVE	Professeurs :	Magali GOUDET Bastien THOUVEREZ Oualid RAHAIMI Christophe VIRMONT Romain PLANTEFÈVE

Historique des Modifications		
07/03/2023	V1.0	Initialisation
15/03/2023	V1.1	Mise à jour
14/03/2025	V2.0	Evolution du projet, bascule en java
15/03/2026	V3.0	Adaptation pour la gestion de franchises de cinémas

Documents utiles	

I. PRESENTATION DU PROJET

a) Contexte

Le réseau des cinémas franchisés de Lyon a fait appel à vous afin de faire évoluer et corriger leur application de gestion du réseau de franchisés.

Cette application a pour but de gérer les franchises, les cinémas et les salles.

Une première version de l'application existe mais cette dernière contient des bogues et n'est pas finalisée.

Vous travaillez au sein d'une ESN et votre chef de projet vous a demandé de clore le périmètre applicatif de l'application et de la rendre pleinement opérationnelle.

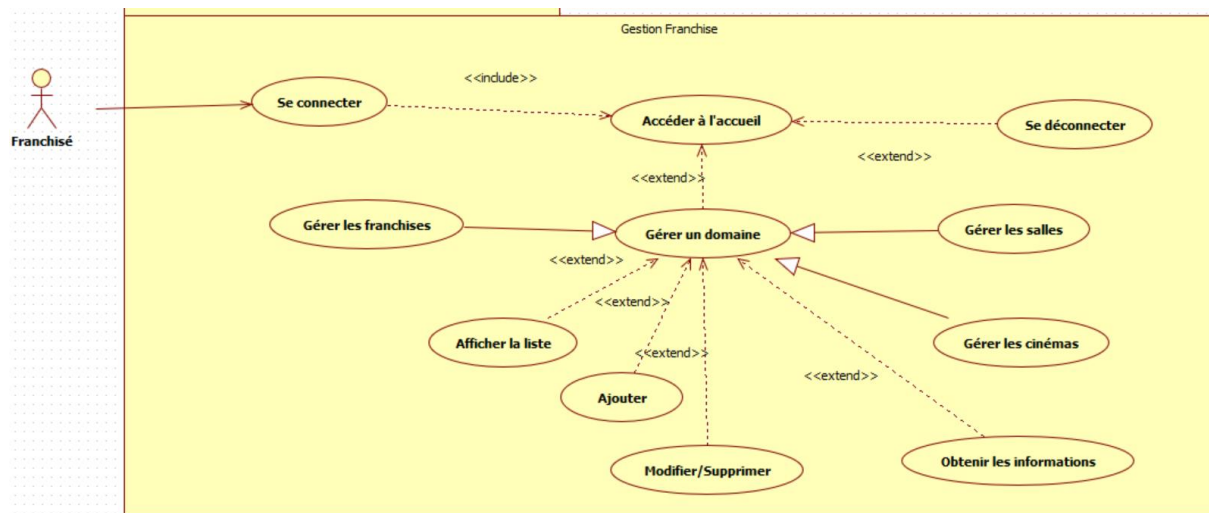


Figure 1 : Use Case application

II. DESCRIPTION DE L'EXISTANT

La première version de l'application est disponible sur un dépôt Git, vous devez donc dans un premier temps vous familiariser avec l'existant.

a) Base de données

La base de données est à réaliser sur PostgreSQL. Ci-dessous la première version de l'application qu'il va falloir faire évoluer. Les scripts sont disponibles dans le répertoire /sql.

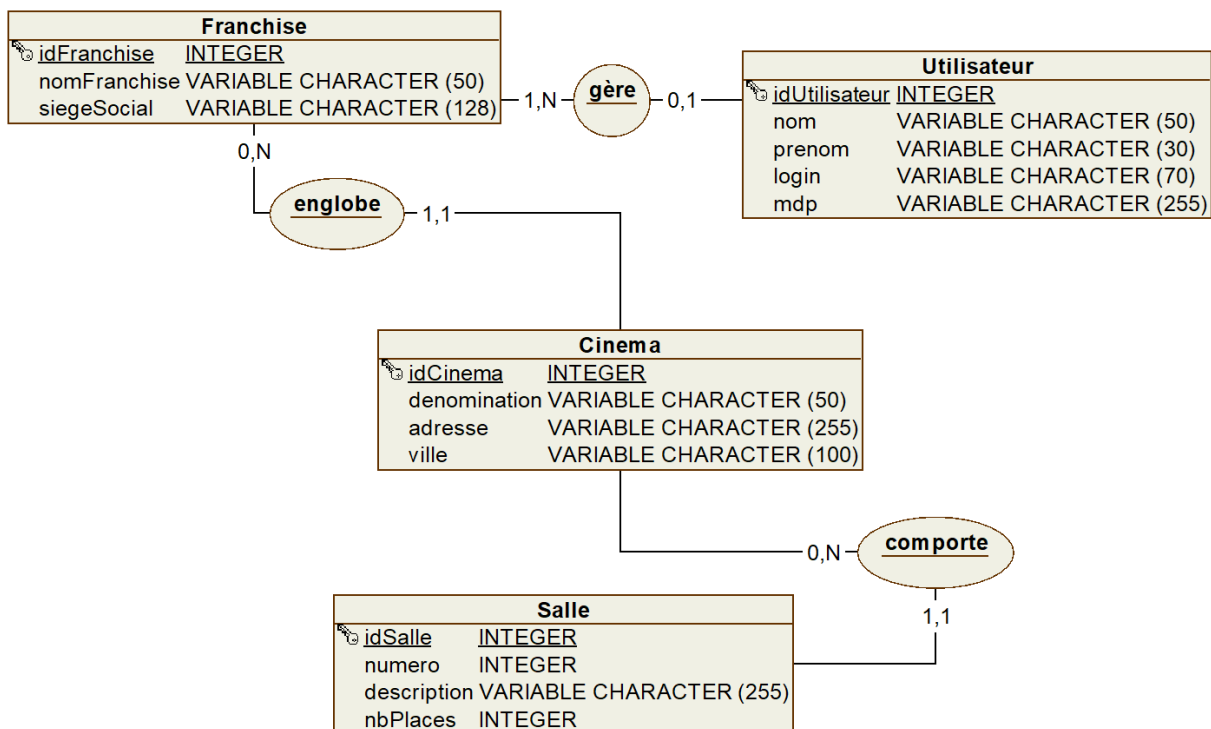


Figure 2 : MCD BDD

Nom de la table	Champs	Description
FRANCHISE	idFranchise	Clé primaire de la table franchise. Ce champ est auto-incrémenté
	nomFranchise	Nom de la franchise
	siegeSocial	Adresse du siège social de la franchise
CINEMA	idCinema	Clé primaire de la table cinema. Ce champ est auto-incrémenté
	denomination	La dénomination du cinéma (son nom complet)
	adresse	Adresse du cinéma
	ville	Ville où est localisé le cinéma
SALLE	idSalle	Clé primaire de la table salle. Ce champ est auto-incrémenté
	numero	Numérotation de la salle dans le cinéma

UTILISATEUR	description	Description détaillée de la salle. Cela permet de savoir ce qu'elle a de particulier (son, image, ...)
	nbPlaces	Le nombre de places assises
	idUtilisateur	Clé primaire de la table utilisateur. Ce champ est auto-incrémenté
	nom	Le nom de l'utilisateur
	prenom	Son prénom
	login	Login de connexion à l'application
	mdp	Mot de passe de connexion à l'application

Figure 3 : Description BDD

III. APPLICATION

Voici une description des différents écrans existants :

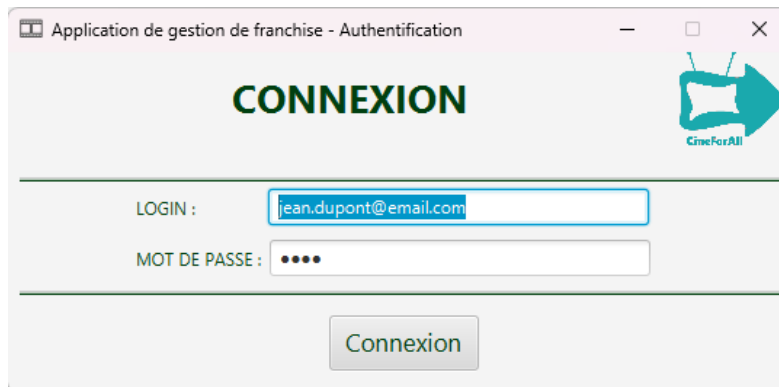


Figure 4 : Ecran de connexion

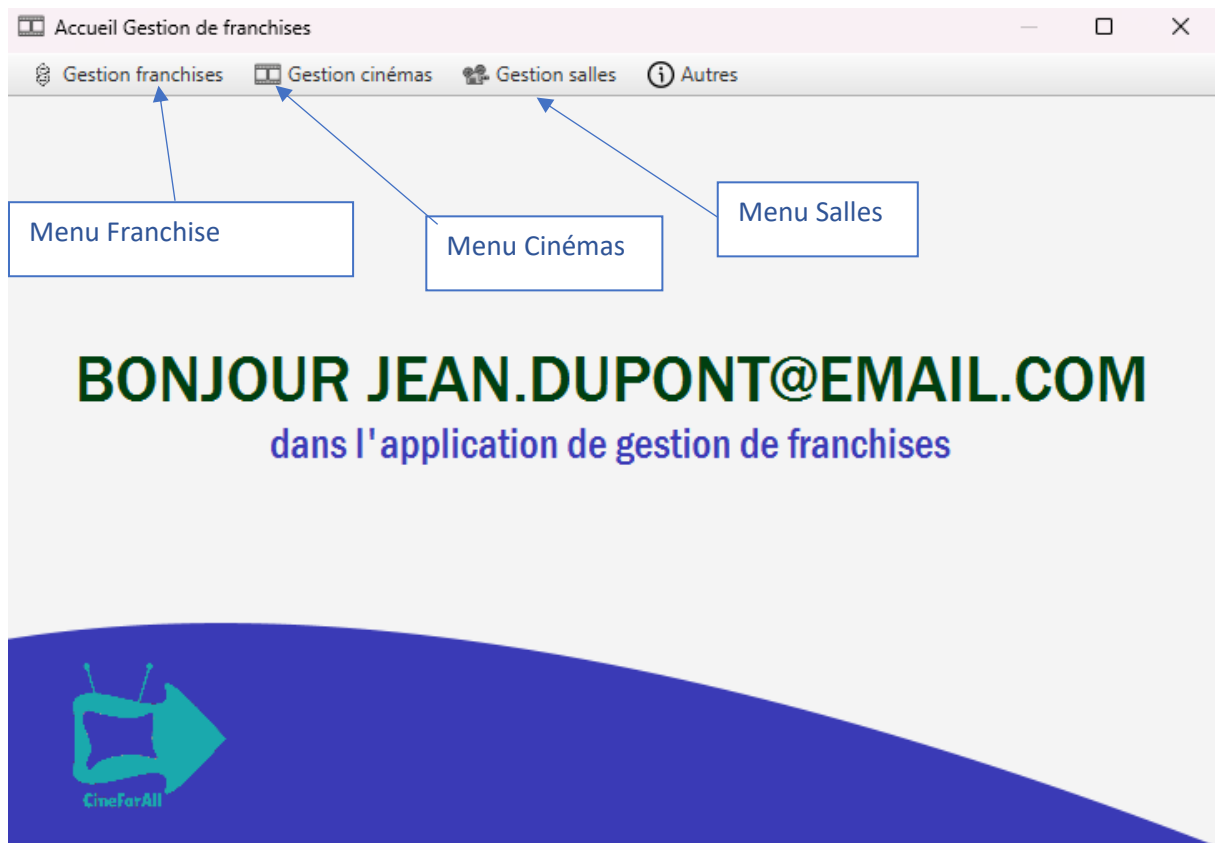


Figure 5 : Ecran d'accueil

Liste franchises					
Gestion franchises Gestion section Gestion salles Autres					
tcNomFranchise	tcSiegeSocial	tcGerant	tcSupprimer	tcModifier	
CinéMax	12 rue de la Paix, Paris	Dupont Jean	Supprimer	Modifier	
Écran Total	45 avenue des Arts, Lyon	Martin Alice	Supprimer	Modifier	
sqdqs	fpp	Dupont Jean	Supprimer	Modifier	
		Dupont Jean	Supprimer	Modifier	

RETOUR

Figure 6 : Ecran liste des franchises

Ajouter une franchise			
Gestion franchises		Gestion section	Gestion salles
		Autres	

Nom :

Adresse du siège social :

Gérant :

cinema.BO.Utilisateur@5a55725
cinema.BO.Utilisateur@68947565
cinema.BO.Utilisateur@1d9aaa2c

bRetour

bEffacer

bEnregistrer

Figure 7 : Ecran ajouter une franchise

IV. DIAGRAMME DE CLASSE

Le diagramme de classe (et par conséquent les classes dans l'application) est pour le moment incomplet et comprend deux classes.

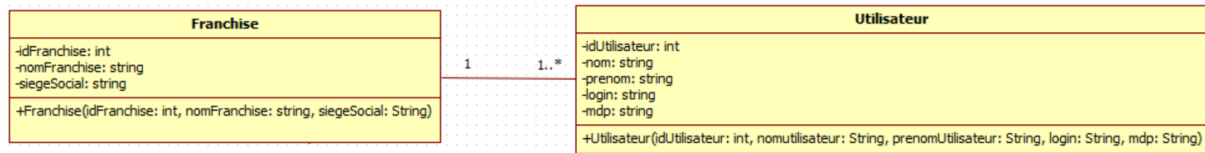


Figure 8 : Diagramme de classe partiel

V. DIAGRAMME D'ACTIVITE

Le précédent prestataire n'a pas fourni de diagramme d'activité, il vous est donc demandé de les produire pour validation auprès du client.

VI. ORGANISATION

a) Découpage du projet

Le projet se décompose en deux lots :

- Lot 1 : correction des anomalies. Pour le moment l'application permet juste de gérer les franchises. Dans un premier temps on vous demande de rendre cette partie fonctionnelle et d'éventuellement modifier les écrans pour que ces derniers soient fonctionnels et conforme à la charte graphique. Pour cela dressez une liste sous excel des anomalies par écran / fonctionnalités. Une fois la liste finie, merci de présenter votre liste au chef de projet (Mme GOUDET) pour validation avant de faire les corrections.
- Lot 2 : finalisation de l'application avec ajout des écrans, fonctionnalités et classes manquantes pour rendre l'application fonctionnelle. Il faudra, bien sûr, créer des tickets sous une feuille Excel partagée.

b) Détail des anomalies

L'ESN qui a fourni la 1^{ère} version de l'application a laissé plein d'anomalie (en plus des manques). Bien sûr aucun listage des bugs a été fourni. Vous devez donc tester le comportement de l'application et bien noter l'ensemble des anomalies que vous identifiez.

c) Évolutions

➤ Partie Franchise

Sur les franchises voici les fonctionnalités complètes attendues :

- La liste des franchises doit contenir toutes les données de la franchise (nom, adresse du siège social, et nom du gérant).
- Quand on ajoute une franchise, on veut pouvoir renseigner toutes les infos, dont le gérant de celle-ci. C'est le nom, prénom du gérant qui doit apparaître dans le listage.
- On veut pouvoir modifier et supprimer une franchise.

➤ Partie Cinéma

Un cinéma fait partie d'une franchise.

Sur les cinémas, on veut pouvoir :

- Voir la liste des cinémas.
- Modifier / Supprimer un cinéma.
- Consulter la liste des salles du cinéma.

➤ Partie Salle

Un cinéma comporte plusieurs salles. Par exemple, le cinéma « CinéMagix », de la franchise « Magix » possède trois salles, dont une propose du son Dolby Surround ATMOS.

Nous voulons pouvoir gérer au niveau des salles :

- La liste des salles avec toutes les informations et la dénomination du cinéma de la salle.
- L'ajout d'une salle pour un cinéma donné.
- La modification et la suppression d'une salle d'un cinéma.

➤ Partie Utilisateur

On souhaite que le nom de l'utilisateur apparaisse sur l'écran d'accueil.

➤ Autres demandes

Pour faciliter la TMA à la suite de votre livraison, nous voudrions que :

- L'ensemble de votre code soit commenté, optimisé et exploitable.
- Mettre en place un système de consignation (*log*) qui a pour but de suivre l'activité de l'application. Les ajouts, modifications, suppression au niveau des franchises et des cinémas doivent être tous stockés. On veut pouvoir savoir quel utilisateur a fait telle ou telle action.
- Faire apparaître le logo de l'entreprise sur tous les écrans.
- Améliorer le visuel de l'application.

VII. CONTRAINTES

Les modifications et les évolutions doivent faire évoluer les classes et/ou les tables. Il est **INDISPENSABLE** de bien faire ses modifications.

La programmation orientée objet est OBLIGATOIRE.

Vous pouvez changer le design, mais ce dernier doit rester simple, clair et professionnel.

Des nuances de couleurs peuvent être ajoutées en gardant une cohérence avec le logo.

La police de caractère, peut changer mais attention à ce que cela reste professionnel.

VIII. GROUPES

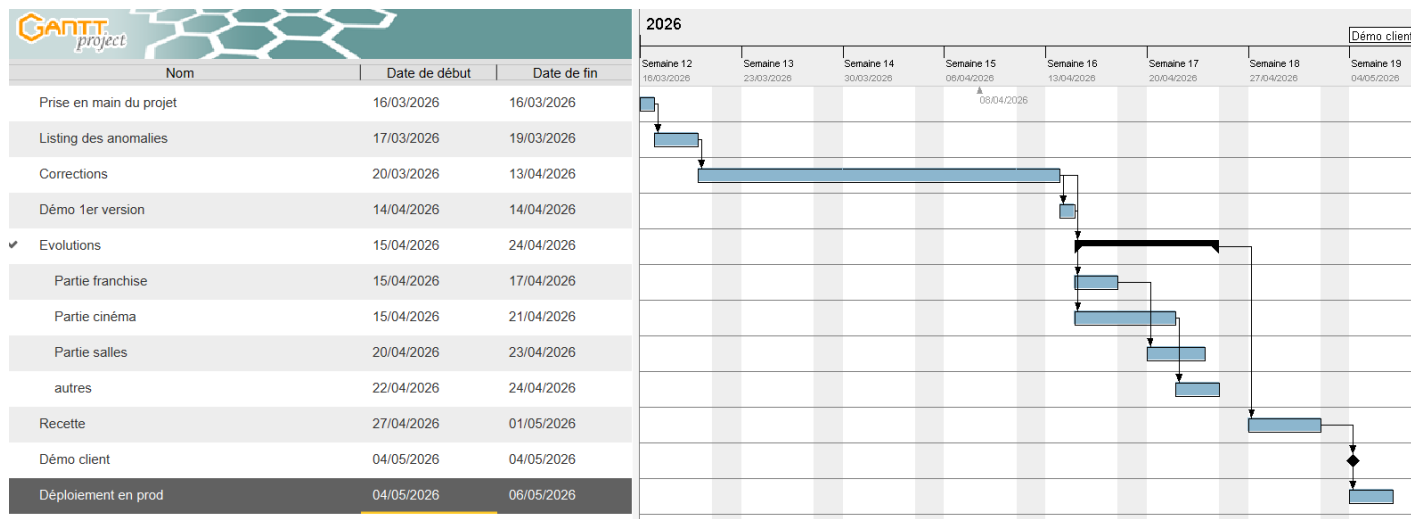
Vous êtes par équipe de 2. Une fois le listage des anomalies fait, le CP affecta les anomalies à chaque membre de l'équipe.

Il en est de même pour les évolutions, lister les tâches du lot, ensuite le CP fera l'affectation des tickets qui devra être **ABSOLUMENT** respecter.

Numéro équipe	Membre 1	Membre 2
N°1		
N°2		
N°3		
N°4		
N°5		
N°6		
N°7		
N°8		

IX. PLANNING

Voir fichier 2SIO_FSI_administration_planning_initial.gan



X. RENDU

A la fin du projet vous devez :

- Déposer votre application sur un GIT
- Fournir le cahier de recette
- Fournir les scripts de création (et d'alimentation avec votre un jeu de test). Les scripts peuvent être dans le dépôt GIT.
- Un document d'utilisation de l'application
- Le planning réel fait sous GanttProject